Slider技术内幕

——深入解析Slider架构和实现原理

## 第四章 SliderAppMaster剖析

同MR2及其他应用一样，Slider App采用了Master/Slave结构，其中Master实现为SliderAppMaster，负责与RM交互获取资源及分配给app的具体Component，同时管理及监控应用的执行，并为用户提供应用的访问方式。

SliderAppMaster是整个Slider App中最重要的组件之一，它的设计直接决定了App的可扩展性、可用性和容错性等，它的功能较多，包括App的管理（启动、停止等）、Slider Agent的管理、应用的状态管理等，本章将对每个功能点展开详细讨论。

### 4.1 概述

在Slider中，SliderAppMaster负责向RM请求资源，并对资源根据配置分配给具体的应用组件，它接受来自Slider Agent的应用运行的汇报信息，并根据信息和外部的命令做相应的决策，发送命令给Agent及更新SliderAppMaster内部记录的应用执行信息。同时SliderAppMaster还负责服务注册和向外提供应用访问信息。

#### 4.1.1 SliderAppMaster基本职能

#### 4.1.2 SliderAppMaster内部架构

#### 4.1.3 SliderAppMaster事件与事件处理器

### 4.2 SliderAppMaster各模块分析

### 4.3 Slider Agent管理

### 4.4 Slider App管理

### 4.5 状态机管理

### 4.6几种常见行为分析

### 4.7 安全管理

### 4.8 源代码阅读引导

### 4.9 小结

### 4.10 问题讨论